



HONDARTZAKO FUTBOL ARAUDIA PLAYERUAK

	BENJAMINAK LH3-4	ALEBINAK LH5-6
JOKALARI KOPURUA	6 + atezaina	
ALDAKETAK	Aldaketak atsedenaldietan bakarrik egingo dira, jokalariren batek min hartuz gero izan ezik. Kasu hauetan, gutxien jokatu duen jokalaria sartuko da, baina ez da aktan apuntatuko.	
JOKA DAITEZKEEN ZATI KOPURUAK	Gehien eta gutxien jokatu duten jokalarien artean, gehienez zati baten aldean egon daiteke, (luzapenak barne). <i>Adibidez, taldekideren batek 4 zatiak jokatu baldin baditu, beste guztiek 3 zati jokatu behar dituzte.</i>	
ATEZAINAK	Gehienez 2 zati joko ditzake atezain gisa. <i>(4 zatiak joko ditzake, baina 2 atezain eta 2 jokalarik moduan izan behar du, eta gogoratu kasu honetan, beste taldekide guztiek 3 zati jokatu beharko dituztela).</i>	
IRAUPENA	10 minutuko 4 zati. (4 x 10)	
ATSEDENALDIAK	3 minutukoak	
PARTIDUKO AZKEN EMAITZA	Partidu amaierako golen arabera. <i>Talderen bat 10 goleko diferentziaz irabazten ari bada, hortik aurrerako golak ez dira aktan apuntatuko. Akta itxita geratzen da.</i>	Partidu amaierako golen arabera.
FALTAK	Falta guztiak zuzenekoak izango dira, salbuespen batekin. Taldekide batek bere atezainari pasa eta honek eskuekin hartzen duen kasuetan falta ez zuzena izango da.	
JOKOZ KANPOA	Jokoz kanpoa, area eta bere luzapenaren barruan bakarrik zigortuko da.	
ZIGORRAK	Epaileak hala baderitza, 2 minutuko kanporaketa agindu dezake eta txartel horia ateratzen. Txartel gorria ateratzen gero, jokalarik hori kanporatua izango da partida amaitu arte eta bere ordez beste jokalarik ordurarte gutxien jokatu duen taldekidea sartuko da 2 minutu beranduago. 2 minutuz jokalarik gutxiagorekin egon beharko dute.	
TXAPELKETA MODUA	Ez dago txapelketarik	Txapelketa finalerdi eta final bidez erabakiko da. Finalerdiak talde bakoitzeko lehenengo laurak jokatu dituzte: 1vs4 eta 2vs3. Finalerdiak eta finalak seniorrekin batera jolastuko dira.